



8. gyakorlat

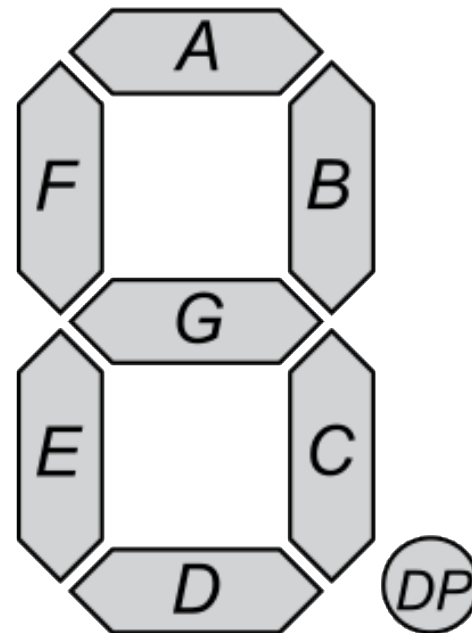
7 szegmenses kijelző





7 szegmenses kijelző

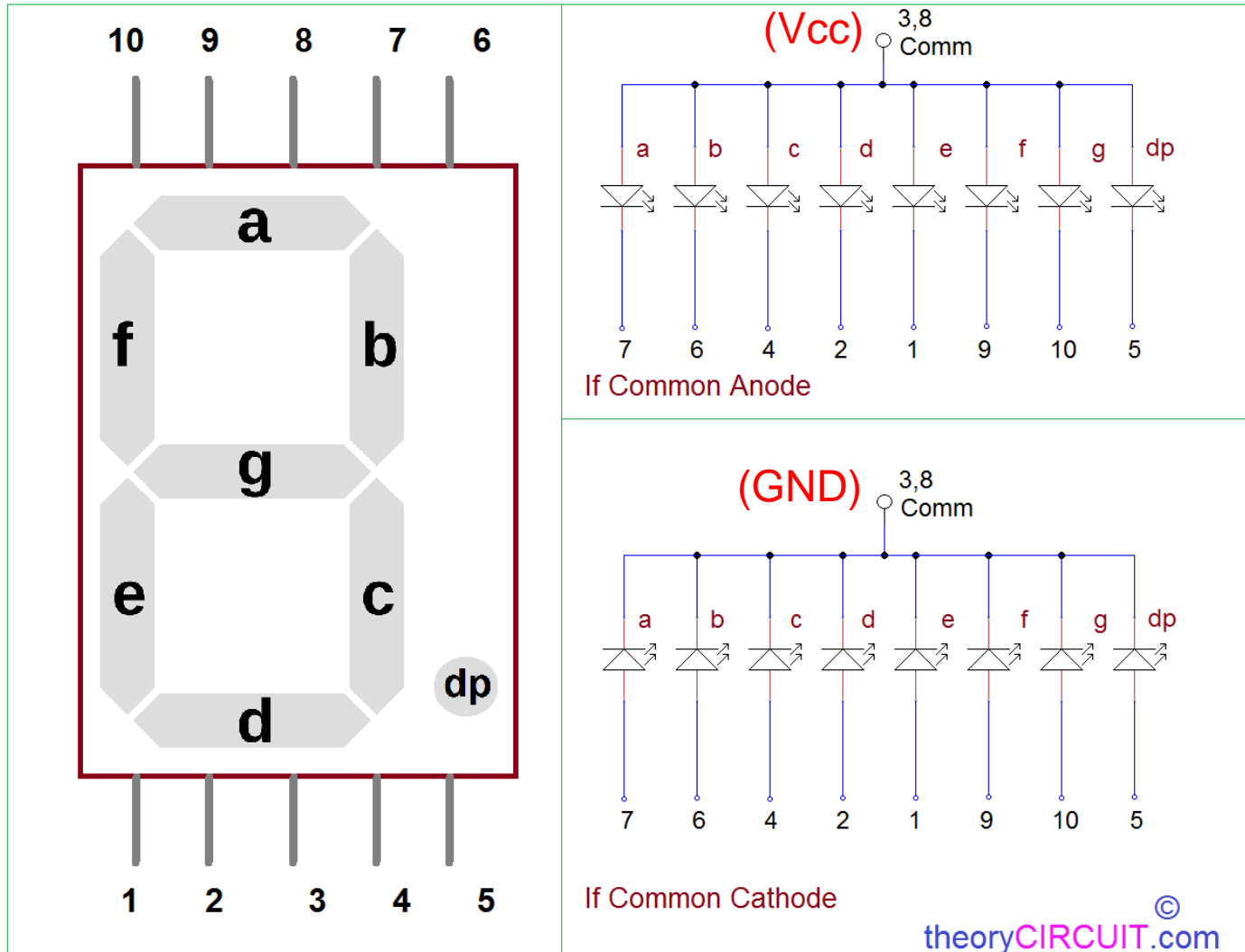
- ❖ „LED”-ből felépített kijelző
- ❖ Hexa számok kijelzésére alkalmas
- ❖ Szegmensek:
 - ❖ A, B, C, D, E, F, G, DP
- ❖ Típus:
 - ❖ Közös anód (+)
 - ❖ Közös katód (-)
- ❖ Az egyes szegmenseket LED-ként kell kezelni (sorba kell kötni egy ellenállást minden egyes szegmens esetén!)





7 szegmenses kijelző

7 Segment Display Pinout





7 szegmenses kijelző

Outputs from the 4026 counter and display driver IC								
Count	a	b	c	d	e	f	g	h
0	●	●	●	●	●	●		●
1		●	●					●
2	●	●		●	●		●	●
3	●	●	●	●			●	●
4		●	●			●	●	●
5	●		●	●		●	●	
6	●		●	●	●	●	●	
7	●	●	●					
8	●	●	●	●	●	●	●	
9	●	●	●	●		●	●	

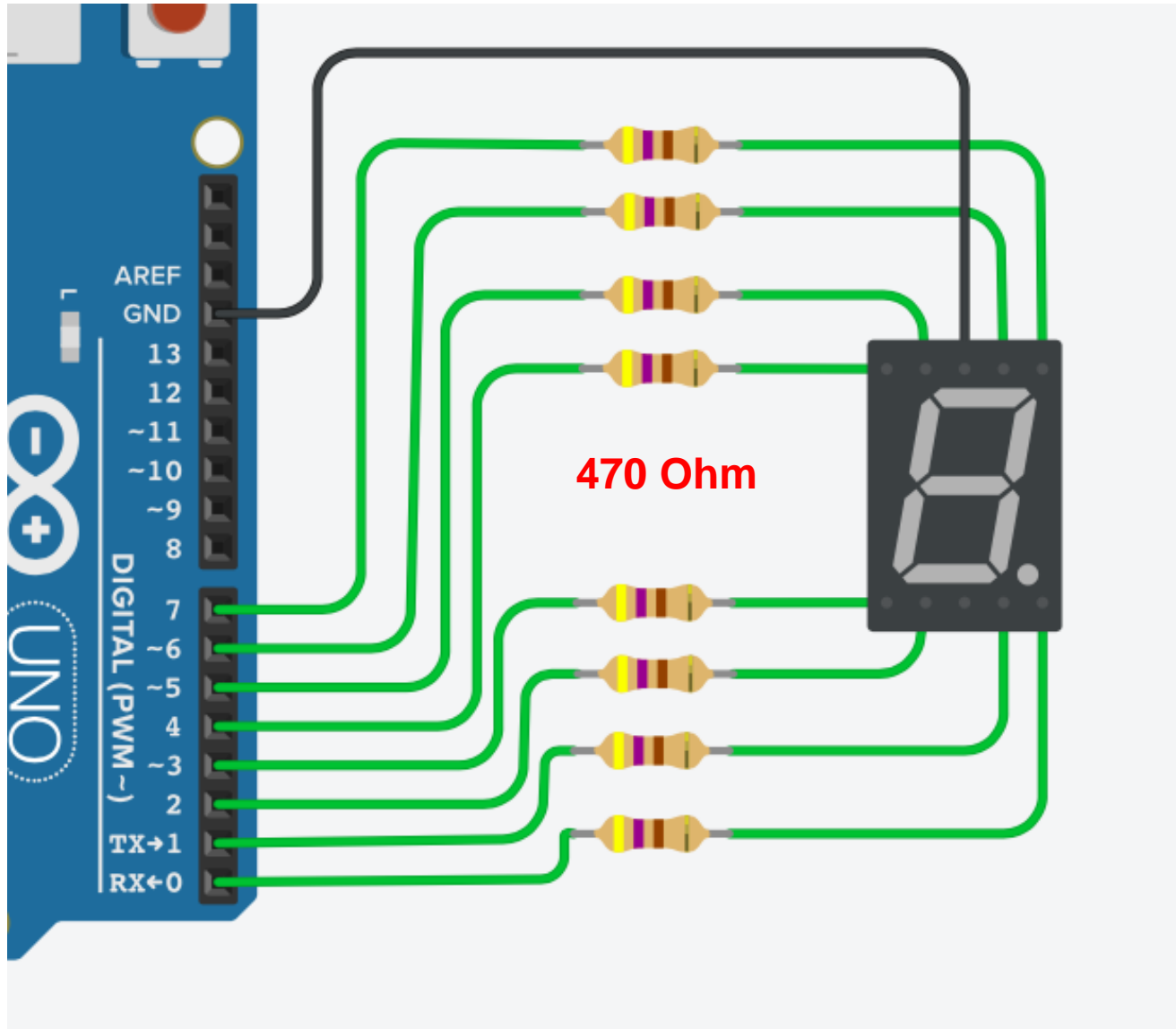
● = segment on. h is used to drive other counters.

7-segment display





7 szegmenses kijelző bekötése





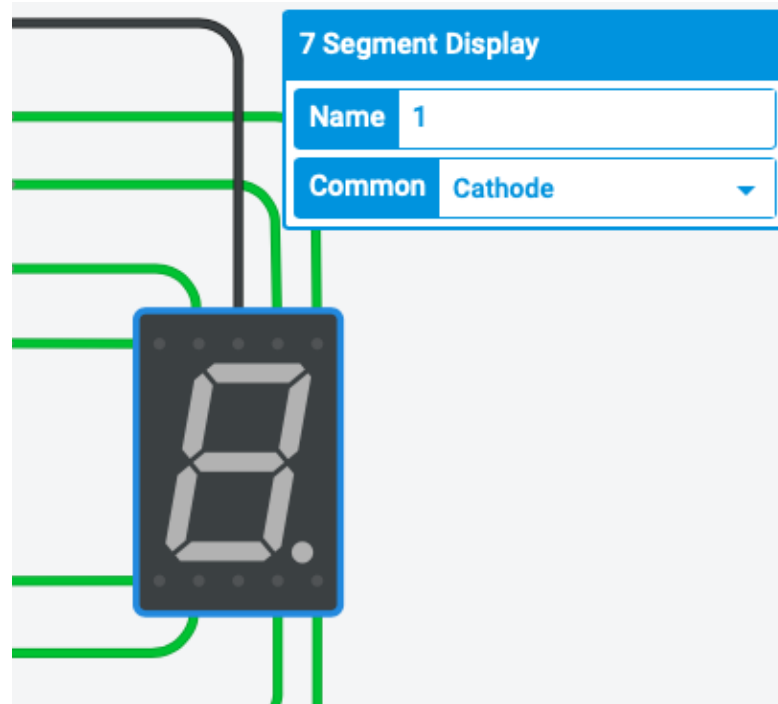
Lábkiosztás

Arduino	7 segment display
0	DP
1	C
2	D
3	E
4	G
5	F
6	A
7	B





Közös katód beállítása



Közös katód kiválasztása:
- Kattintson rá a 7 szegmenses kijelzőre és a „common” legyen cathode!





Feladat

- ❖ 1. Valósítson meg egy decimális számlálót (0-9). A számláló értékének az inkrementálása 1 másodpercenként történjen. Túlcscordulás után kezdje előlről a számlálást. A túlcscordulást a DP szegmenssel jelezze! (világítson folyamatosan ha már egyszer túlcscordult)
- ❖ 2. Valósítson meg egy hexadecimális fel-le számlálót (0-F-0-F...). A számláló értékének az inkrementálása 1 másodpercenként történjen.

